BUGS:

1. Perdida de objetivo cuando se esta en modo furia (se ha perdido al personaje) y se le ve. CORREGIDO?
2. Solo entra en modo furia y persigue un destino y no varios como debería Corregido
3. Que no te vean los malos a través de las paredes.
4. Que antes de entrar al modo furia esperen un segundo.

Tareas:

1. Que la distancia entre llave y puerta dependa de la amplitud del nivel
2. Hacer una lista de casillas vacias con un método ordenar para no tener que estar buscando celdas hasta que estén vacias con las iteracciones que supone.
3. Que los malos salgan a una distancia mínima del personaje dependiendo del nivel

IDEAS:

1. Poner monedas
2. Crear hacer sistema de objetos con dinamita, trampas etc…
3. Platillos voladores que te busquen en área. ( malos avanzados)
4. Corregir que los guardias no puedan verte a través de las paredes.
5. Crear zonas con techo, para refugiarte de los platillos volantes
6. Mirar algoritmo de A\* para movimiento.